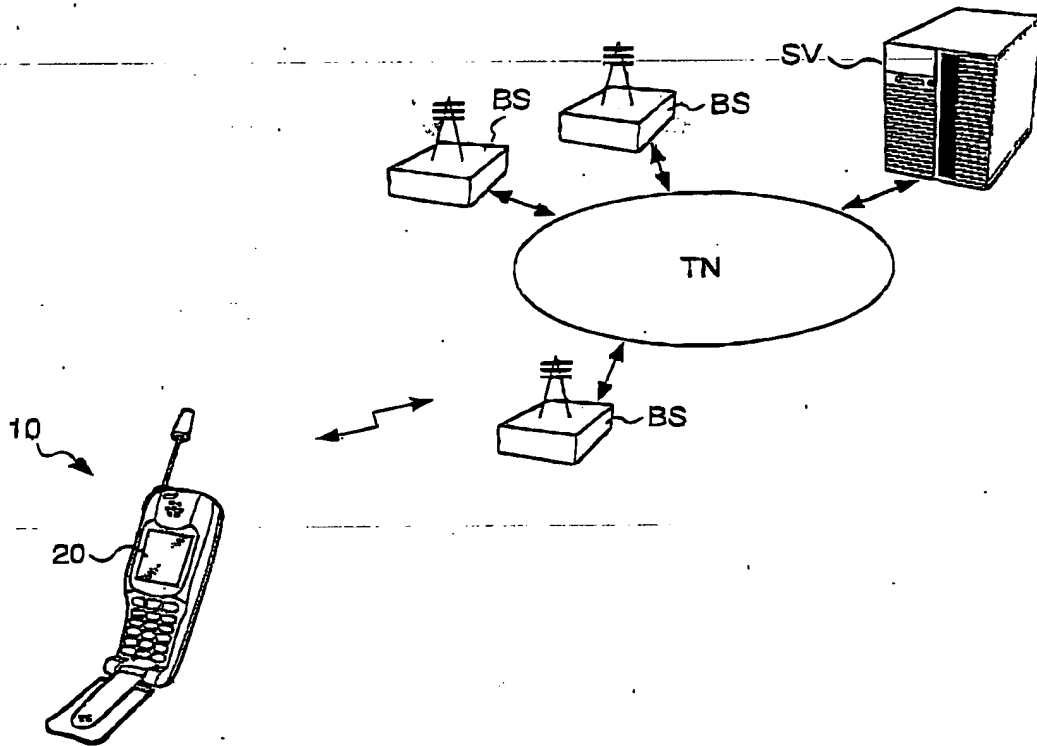


FIG. 1

【図1】



【図2】

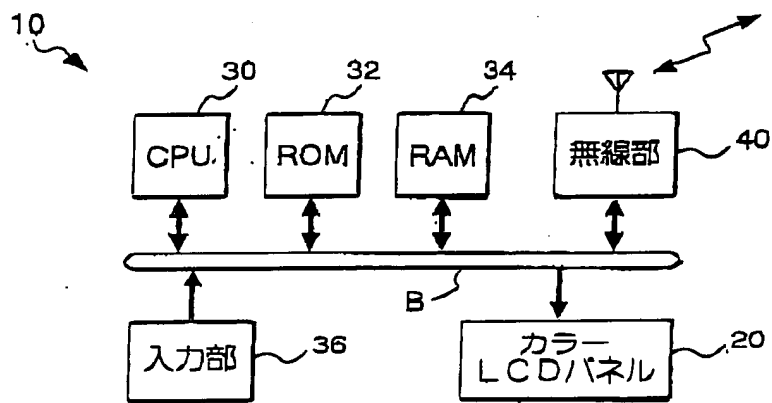
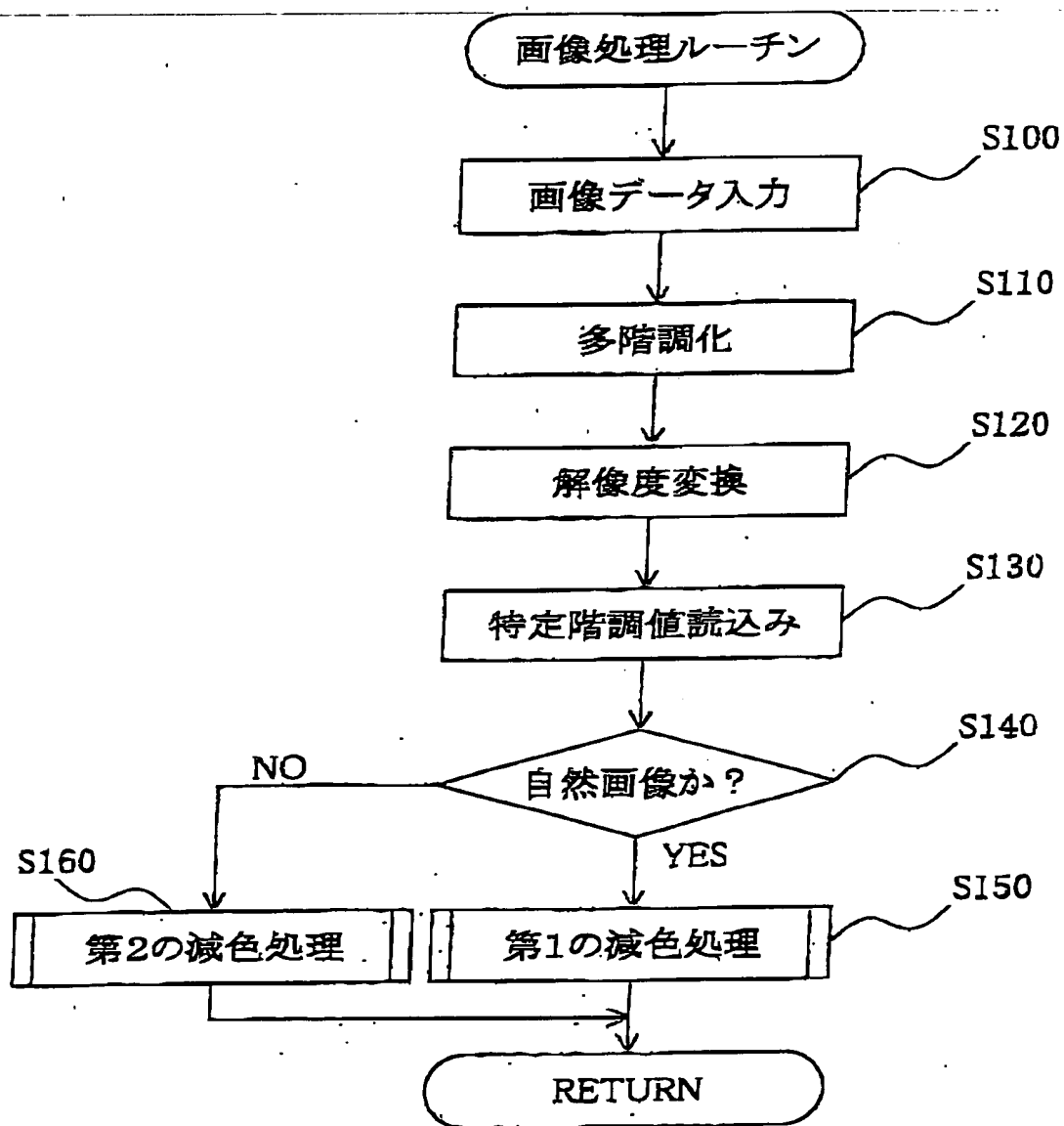


FIG. 3

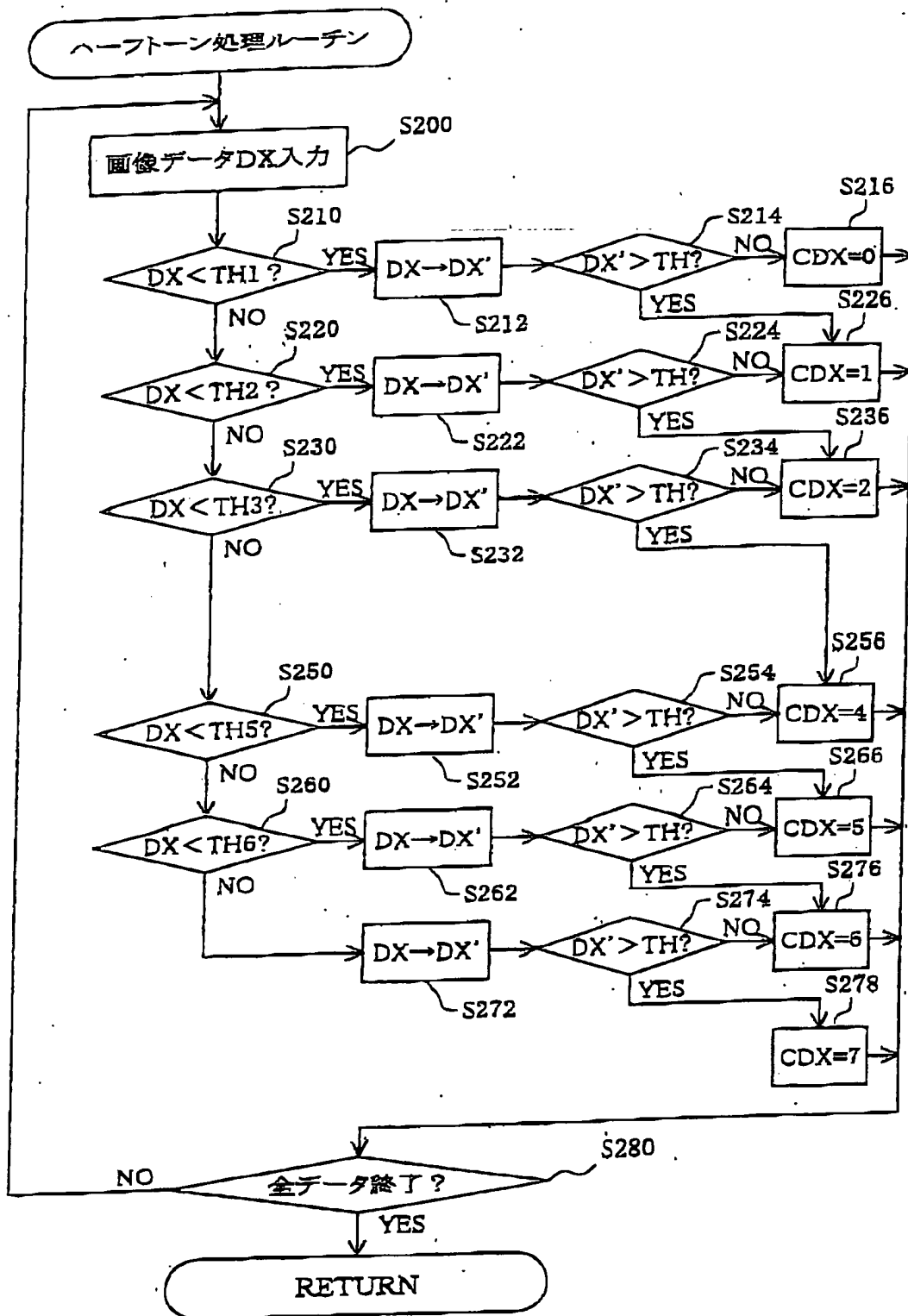


【図3】

FOOT" 29299660

パレット インデックス カラー	(R , G , B)
0	(255 , 255 , 255)
1	(232 , 100 , 140)
2	(221 , 255 , 30)
3	(180 , 75 , 0)
⋮	⋮
252	(0 , 97 , 156)
253	(0 , 30 , 170)
254	(0 , 0 , 85)
255	(0 , 0 , 0)

FOOT 29299660

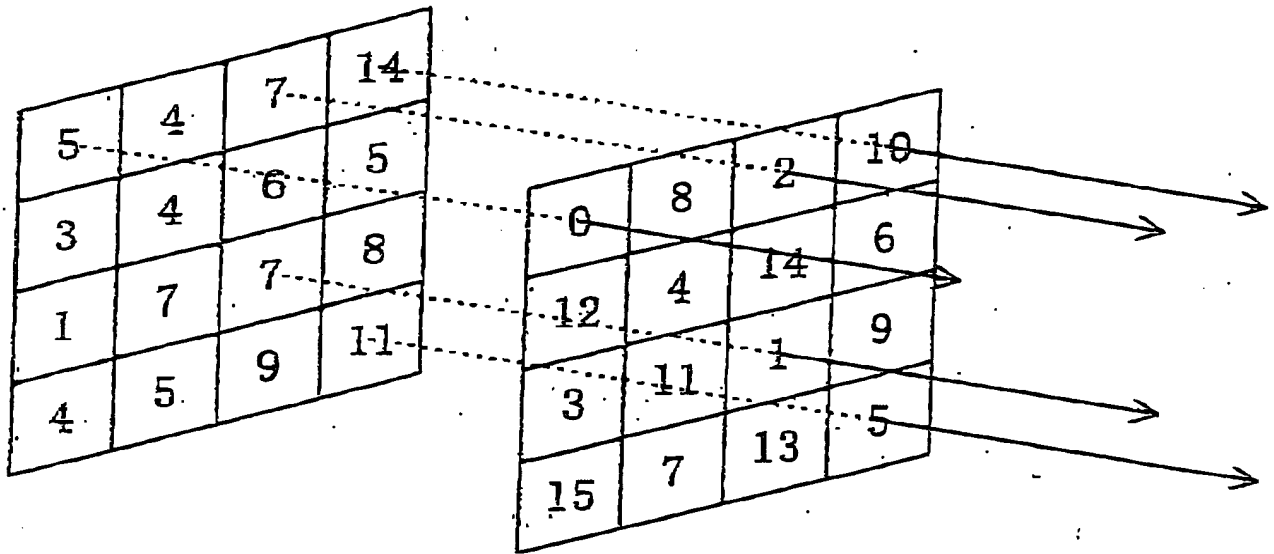


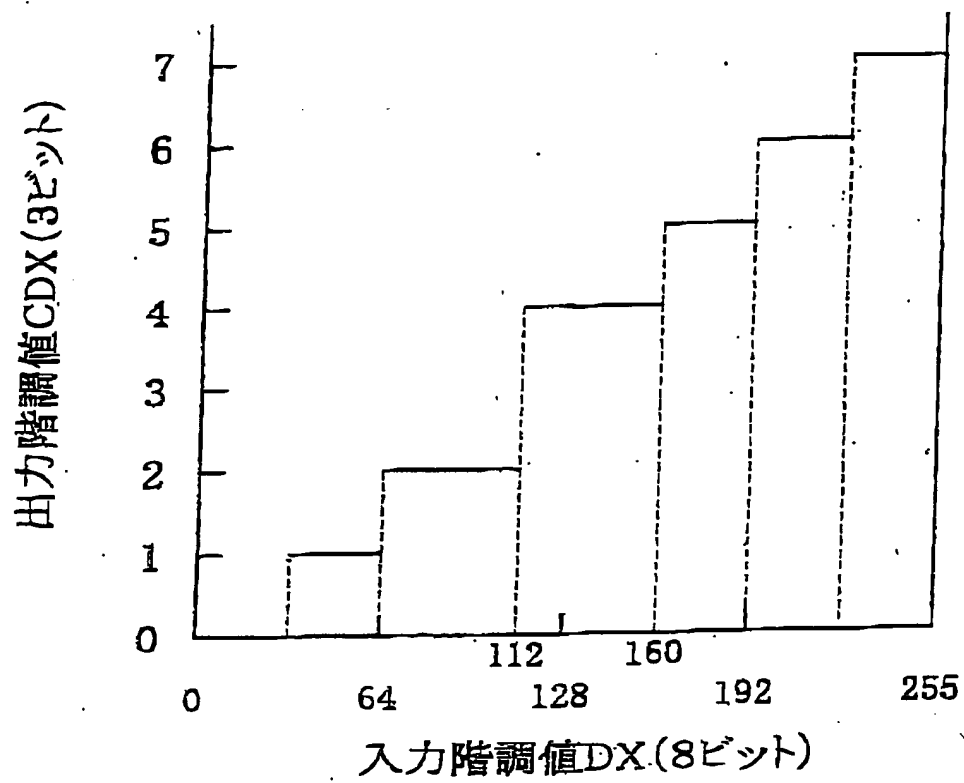
【図5】

096627-100101

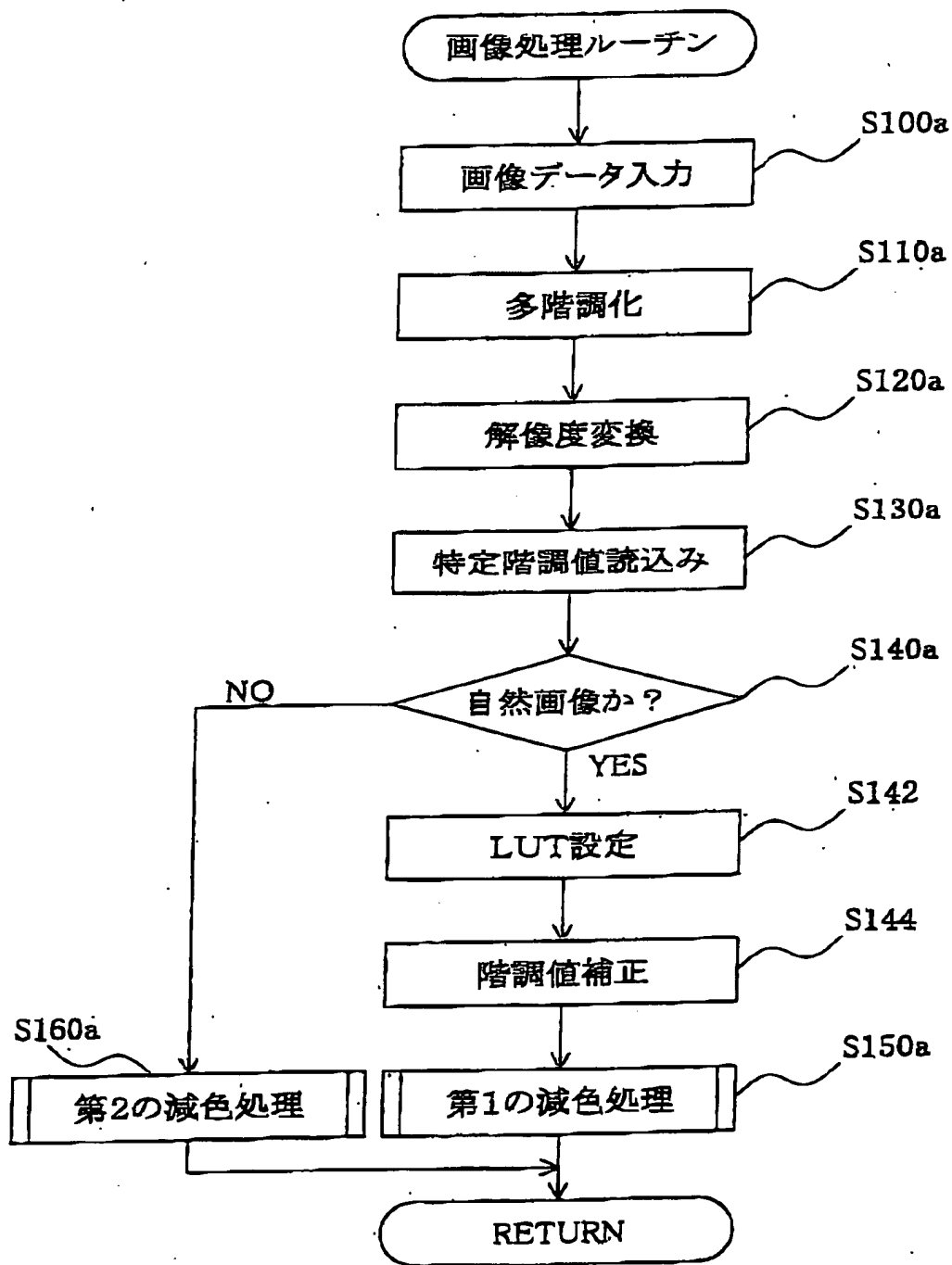
データDX'

ディザマトリックス(4×4)





【図7】

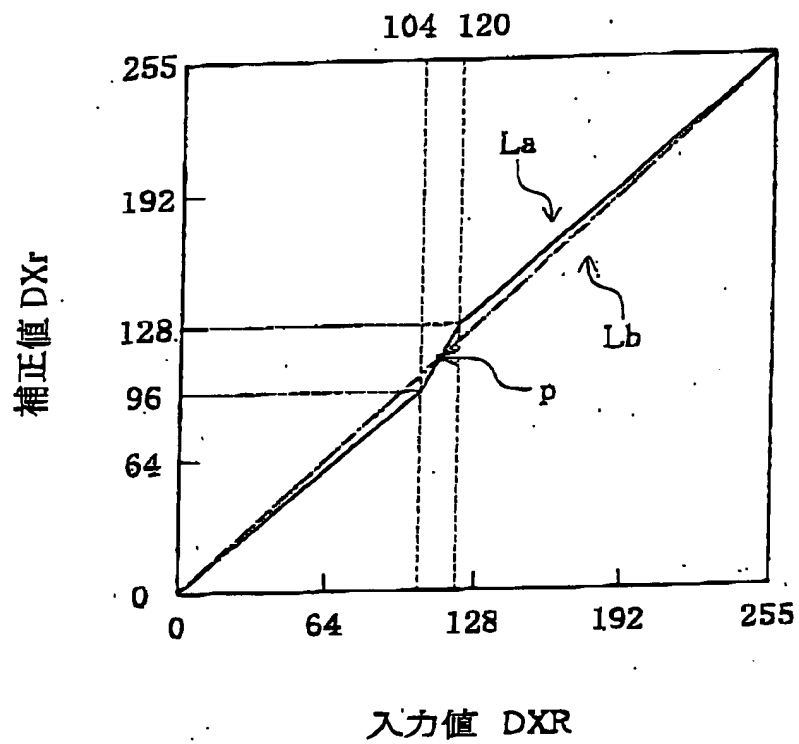


【図8】

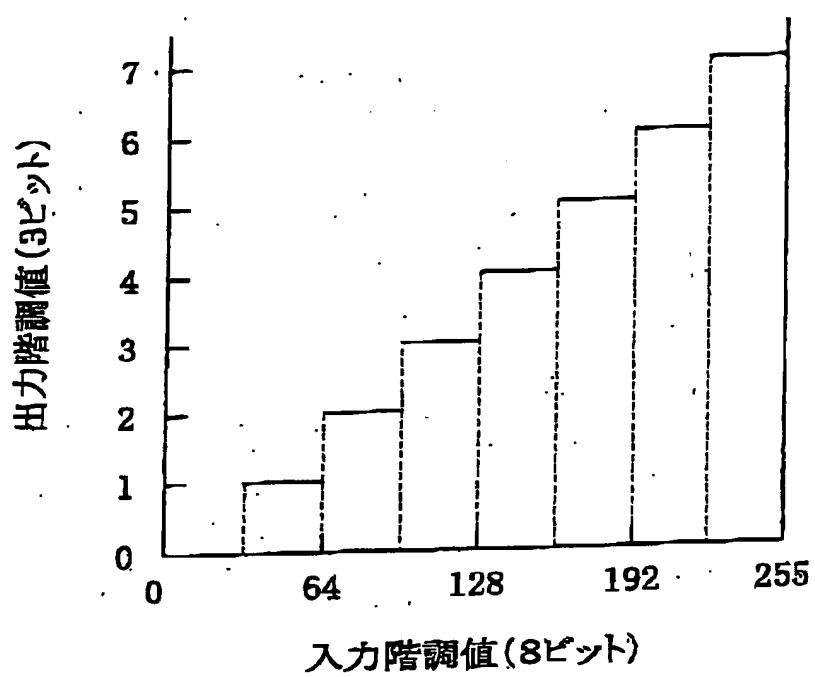
R用LUT

DXR	DXr
0	0
⋮	⋮
104	96
⋮	⋮
120	128
⋮	⋮
255	255

FOOT" 29299660

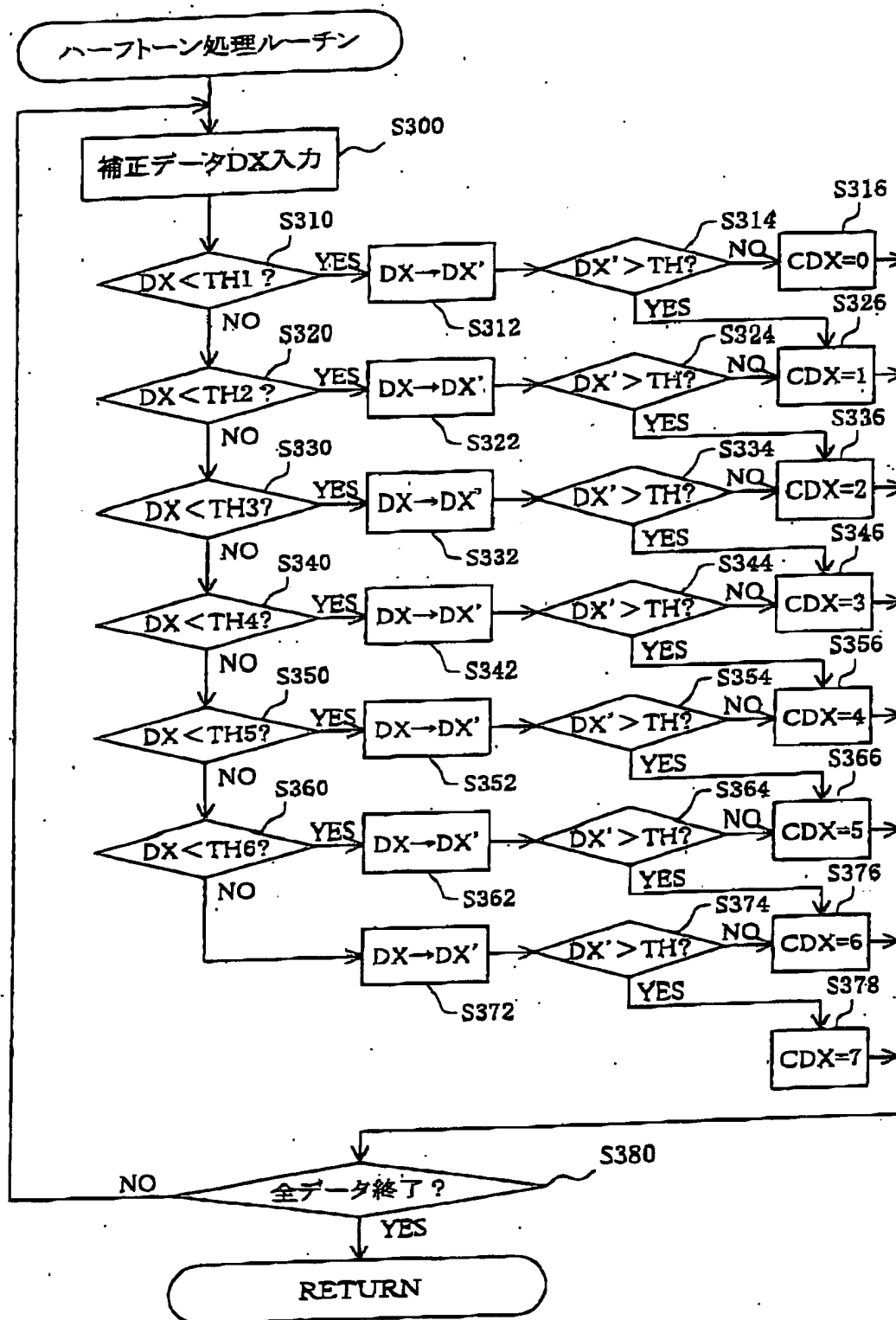


【図 10】

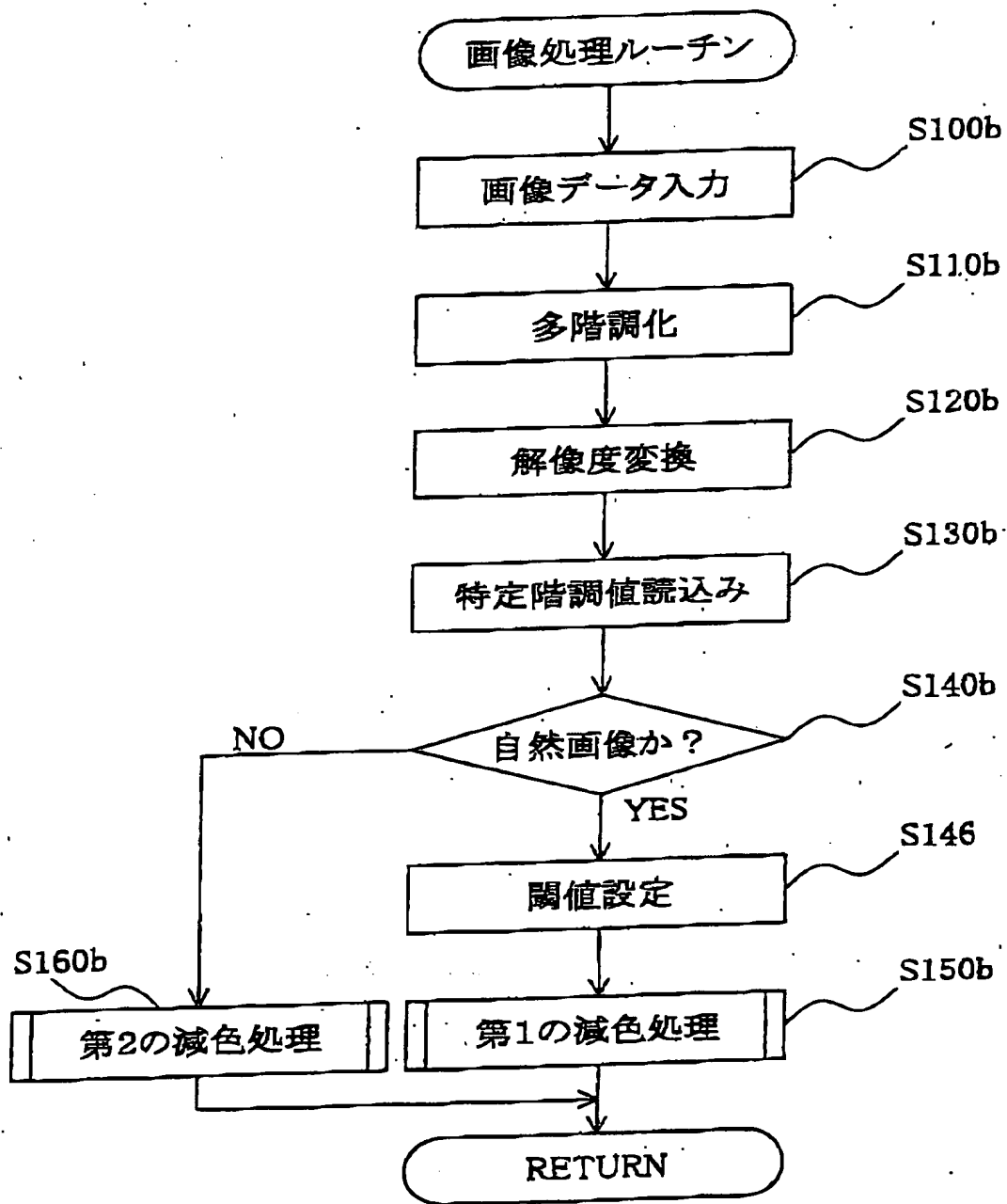


【図11】

FIG. 12



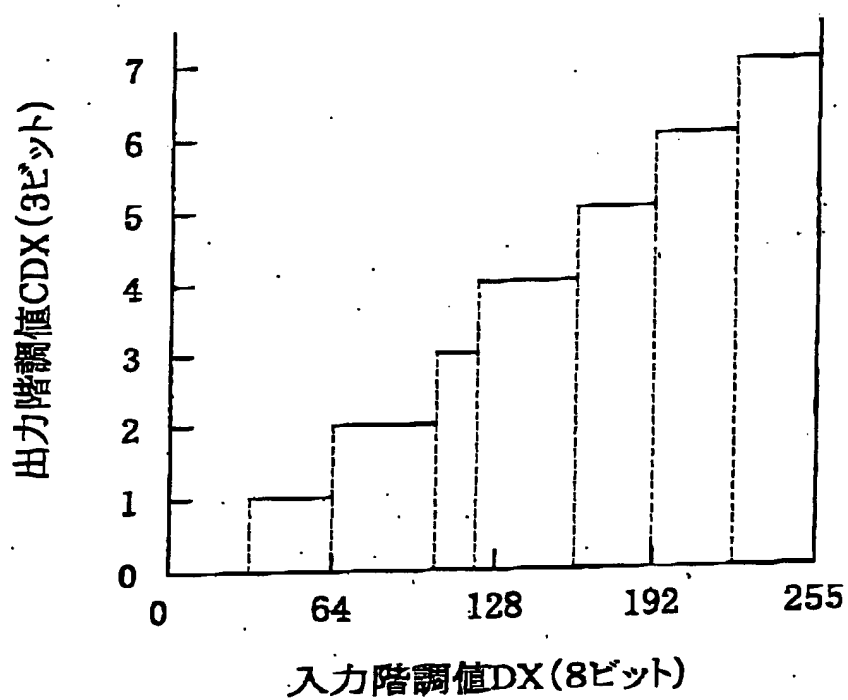
【図12】



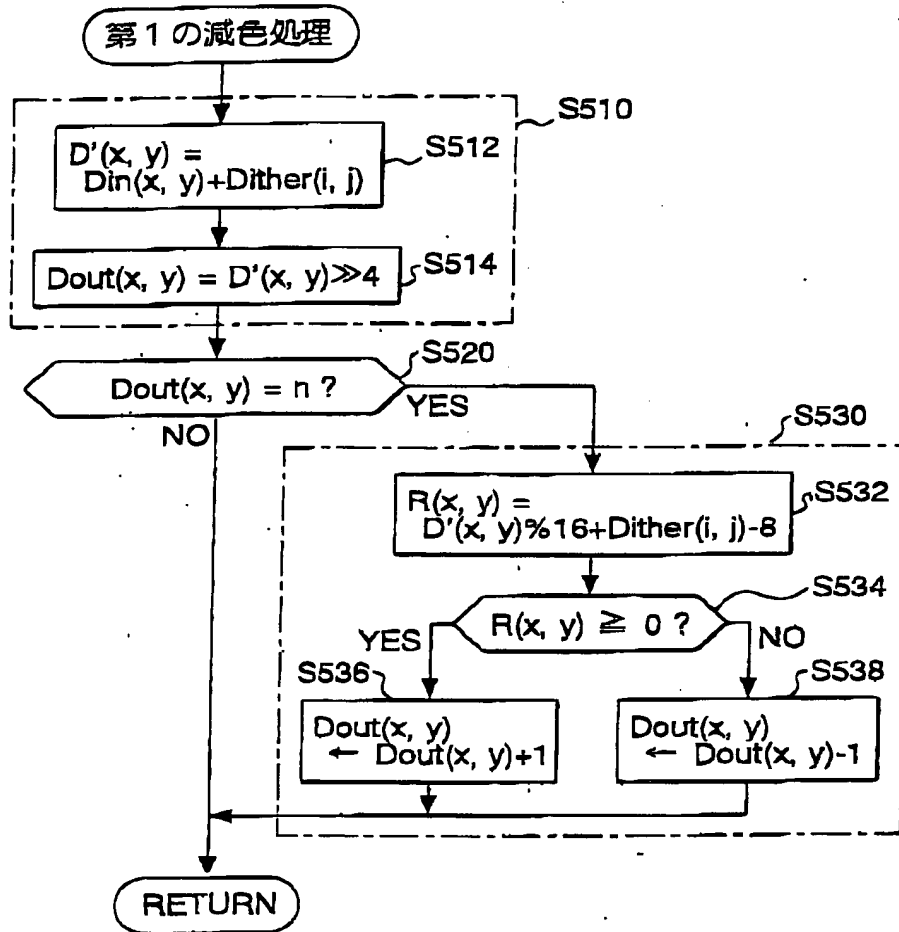
【図13】

(読み込まれた) 階調値								
	0	1	2	3	4	5	6	7
S310	TH01	TH11	TH1	TH1	TH1	TH1	TH1	TH1
S320	TH2	TH21	TH22	TH2	TH2	TH2	TH2	TH2
S330	TH3	TH3	TH32	TH33	TH3	TH3	TH3	TH3
S340	TH4	TH4	TH4	TH43	TH44	TH4	TH4	TH4
S350	TH5	TH5	TH5	TH5	TH54	TH55	TH5	TH5
S360	TH6	TH6	TH6	TH6	TH6	TH65	TH66	TH67

FOOT" 23293660



【図15】



【図16】

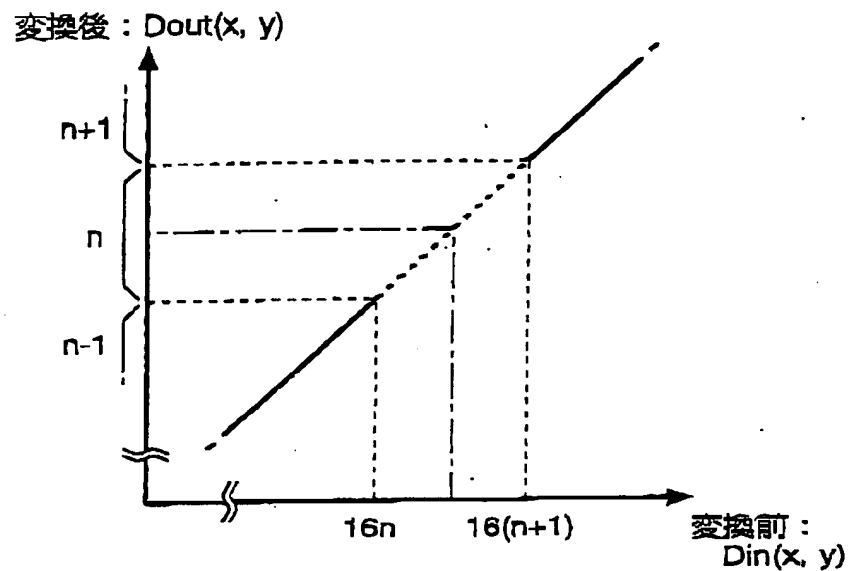
<ディザマトリクス : Dither(i, j)>

	0列	1列	2列	3列
0行	-8	0	-6	+2
1行	+4	-4	+6	-2
2行	-5	+3	-7	+1
3行	+7	-1	+5	-3

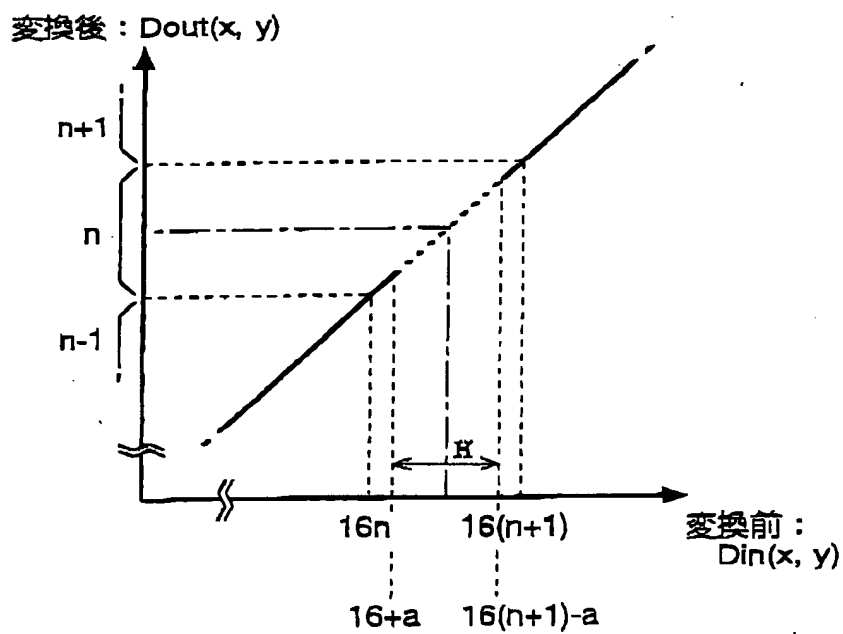
(十進表記)

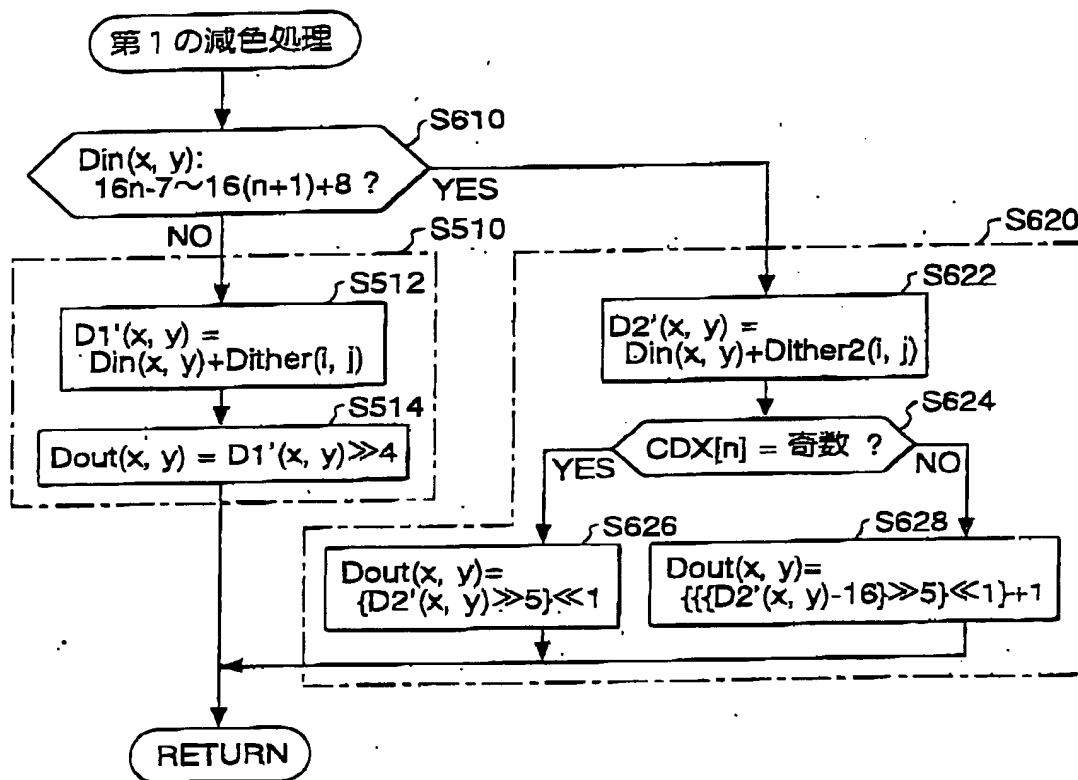
【図17】

【図18A】



【図18B】





【図19】

<ディザマトリクス : Dither2(i, j)>

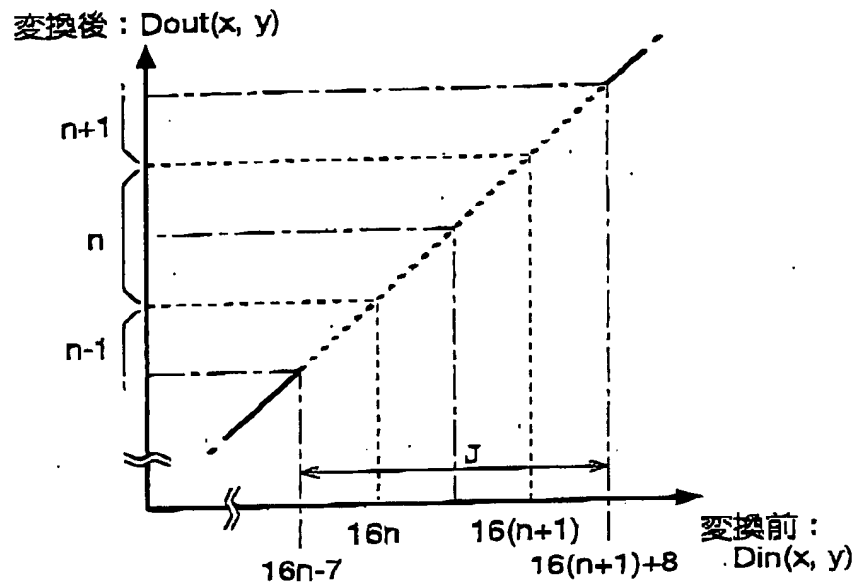
	0列	1列	2列	3列
0行	-8	+8	-4	+12
1行	+16	0	+20	+4
2行	-2	+14	-6	+10
3行	+22	+6	+18	-2

(十進表記)

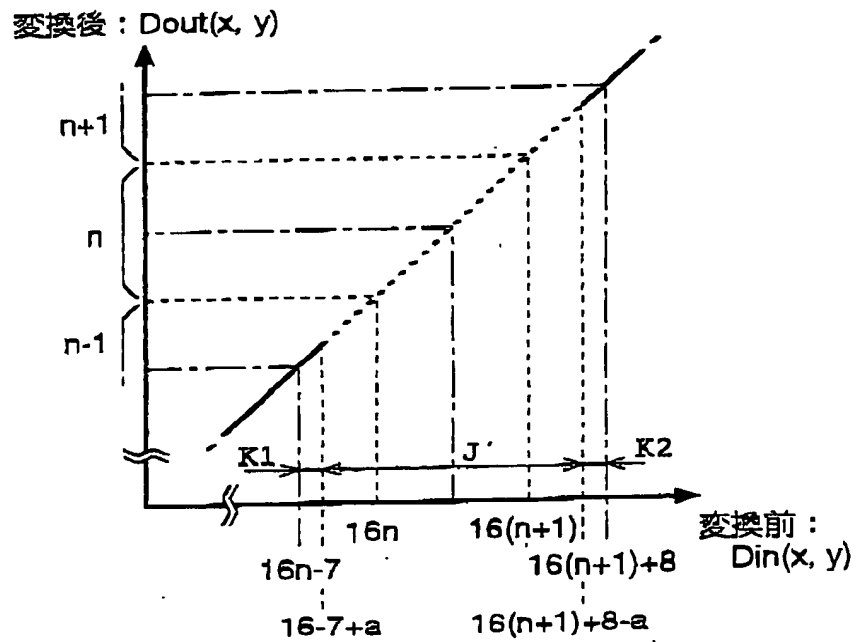
【図20】

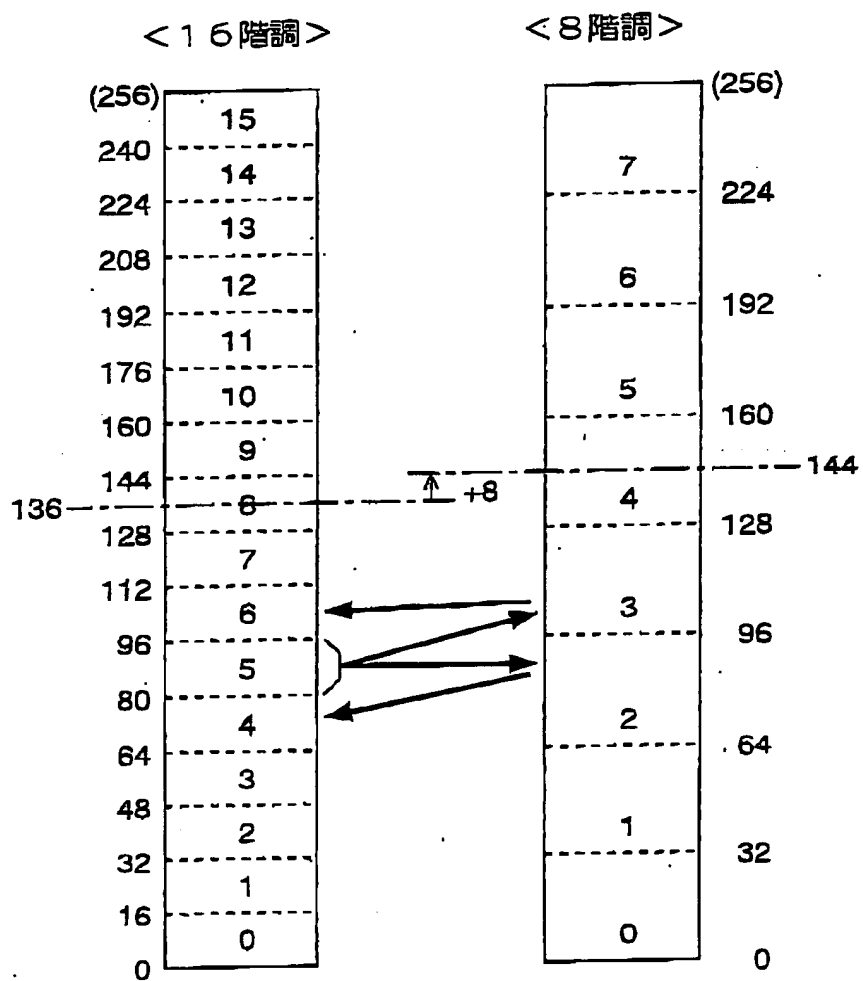
FOOT" 29299660

【图21A】



【图21B】

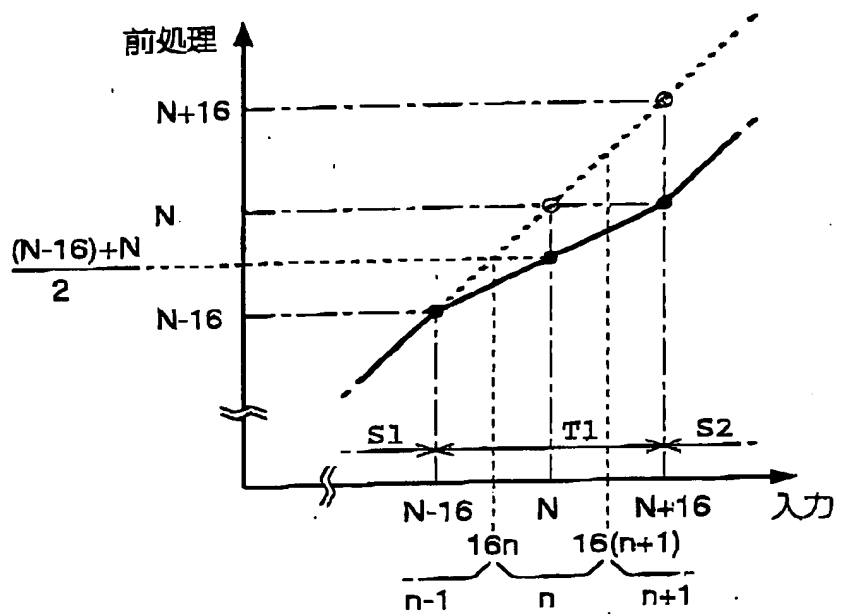




【図22】

09965267-100101

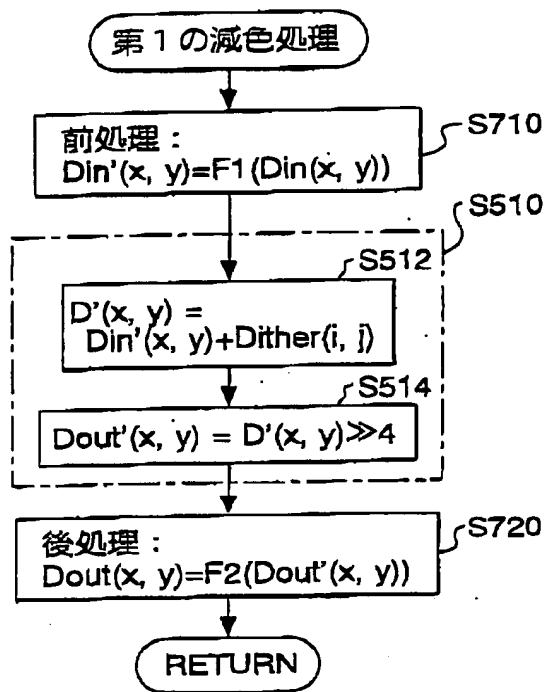
【図23A】



【図23B】

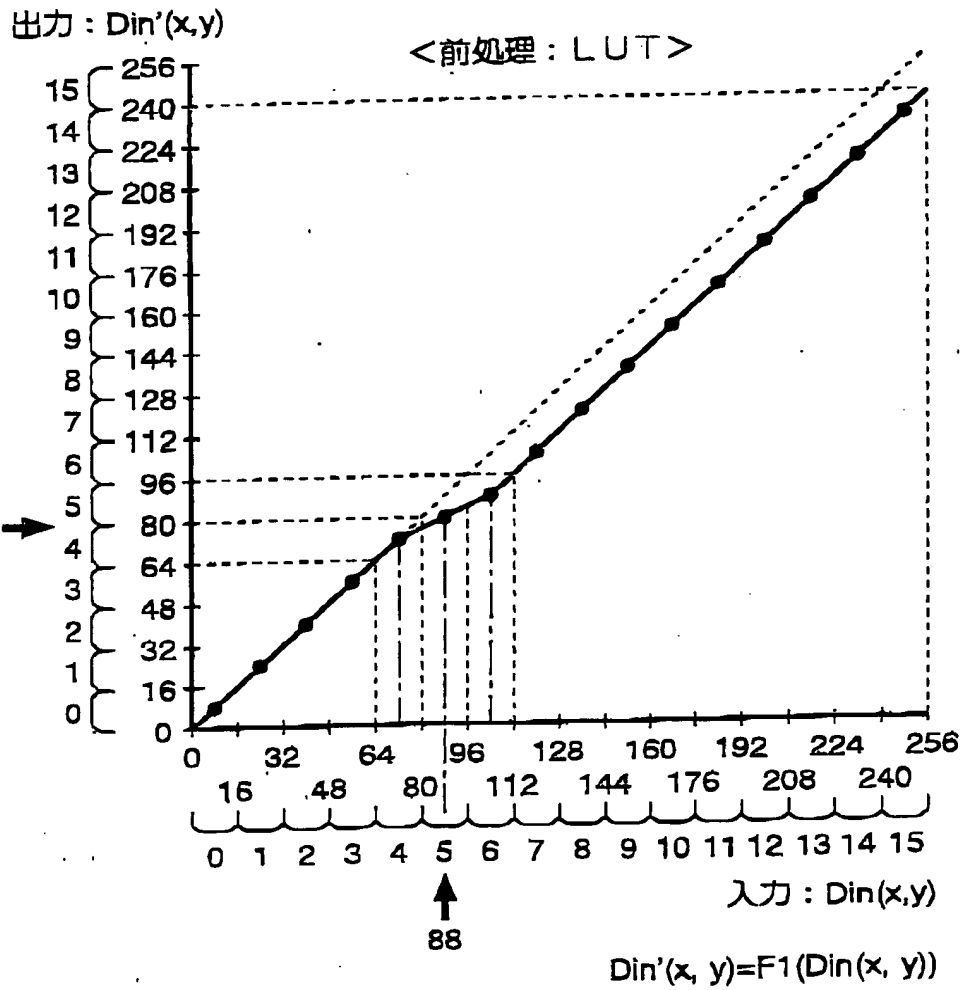
入力	前処理	デフォ処理	後処理
⋮	⋮	⋮	⋮
N-16	N-16	n-1	n-1
⋮	⋮	⋮	⋮
N	$\frac{(N-16)+N}{2}$	n-1, n	n-1, n+1
⋮	⋮	⋮	⋮
N+16	N	n	n+1
⋮	⋮	⋮	⋮

FOOT" 29293650



【図24】

0965267-100101



【図25】

096666-100101

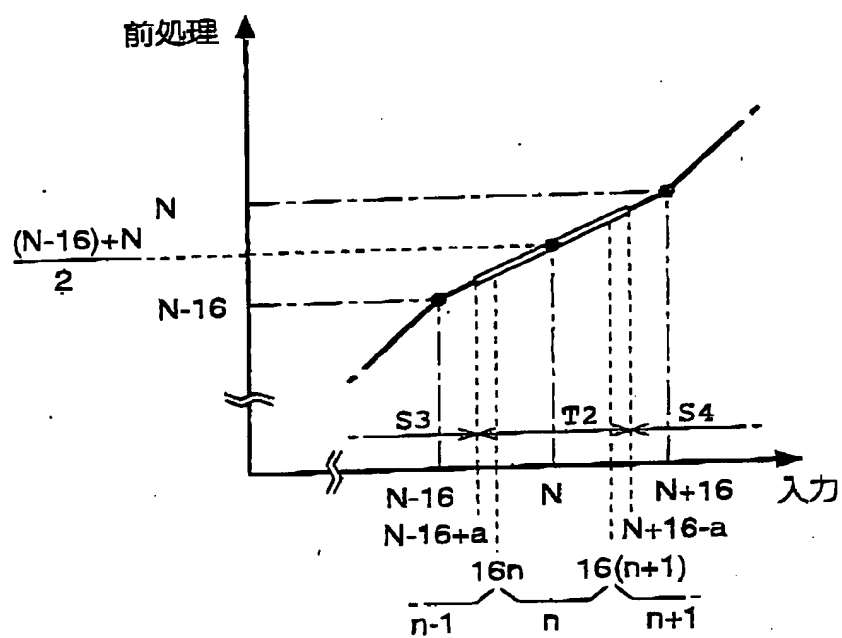
<後処理: LUT>

入力: Dout(x, y)	出力: Dout(x, y)
0	0
1	1
2	2
3	3
4	4
5	6
6	7
7	8
8	9
9	10
10	11
11	12
12	13
13	14
14	15
(15)	15

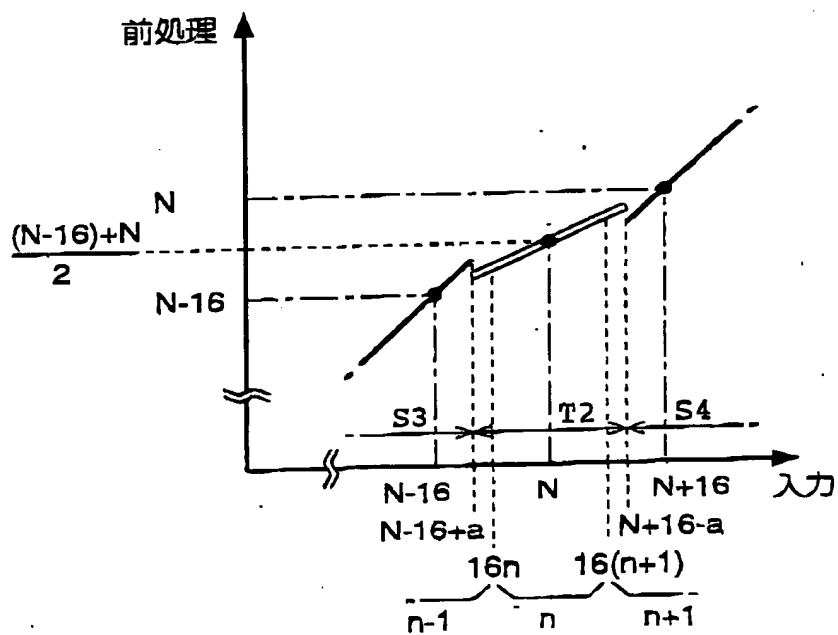


【図26】

【图27】



【图28】



0965267-100101 FOOT" 29299660

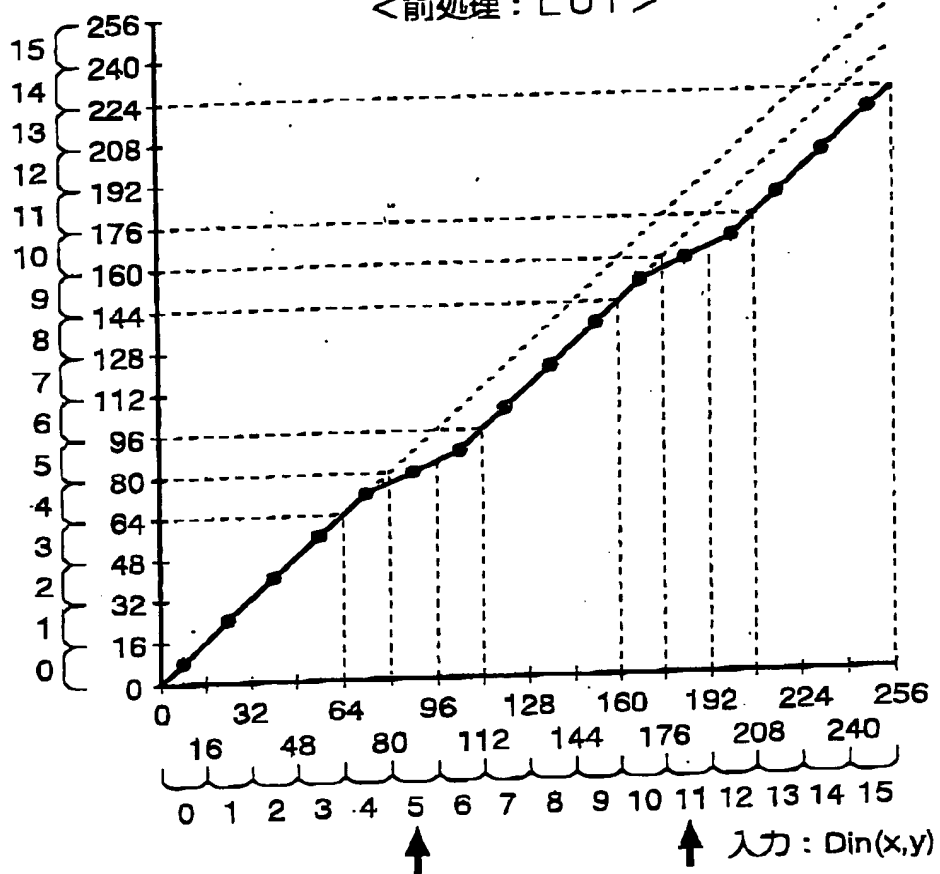
<後処理: LUT>

入力	出力		
	S3	T2	S4
⋮	⋮	⋮	⋮
n-2	n-2	n-2	n-2
n-1	n-1	n-1	n-1
n	n	n+1	n+1
n+1	n+2	n+2	n+2
⋮	⋮	⋮	⋮

【図29】

出力 : $Din'(x,y)$

<前処理 : LUT>



【図30】

05965657 100101

<後処理: LUT>

入力: Dout'(x, y)	出力: Dout(x, y)
0	0
1	1
2	2
3	3
4	4
5	6
6	7
7	8
8	9
9	10
10	12
11	13
12	14
13	15
(14)	15
(15)	15



【図31】